



RÉGION ACADÉMIQUE OCCITANIE

*Liberté
Égalité
Fraternité*



collège LA GARENNE

PAUSE NUMÉRIQUE



Temps de formation
court et informel
entre pairs autour
des différentes
thématiques et
services du
numérique pour
l'éducation.

PAUSE NUMERIQUE DU : 18/03/24

Thème : Présentation de la ressource CANOPE « la Quizinière » accessible à partir de l'ENT

Se connecter, créer des activités et les diffuser à ses collègues pour les tester

Animée par : Patrick BOY (référent PIX-ENT) Fanny IMBERT (RUPN)

1. Usage et Intérêt

A photograph of a dark desk with several sticky notes and a pen. The sticky notes are yellow and pink, with some handwritten text in French. A black pen is lying on the desk. The background is blurred, showing more papers and a pen.

— Ressources numériques

Médiacentre

Le Site TV

Wikipédia

Édumédia

Canotech par Réseau Canopé

Capytale

la Digitale

LearningApps.org

APPS-éducation

la Quizinière

On cherche souvent des outils simples à utiliser et qui changent de nos pratiques classiques pour évaluer les élèves en début de séance avec un test de positionnement, pendant les activités ou à la fin pour analyser l'acquisition des compétences ... ou encore pour différencier notre enseignement.

La plateforme de CANOPE « la Quizinière » dispose de solides atouts avec sa prise en main très simple et ses multiples outils.



Se connecter à « la Quizinière » :

Soit à partir de l'ENT si le service y a été rajouté



Soit directement à partir du site :

Adresse : <https://www.quiziniere.com>

Créez des activités pédagogiques en ligne avec l'exerciseur de Réseau Canopé.

Élèves

Entrez le code de l'exercice

Ex.: ABCDEF

ACCÉDER À L'EXERCICE

[Code oublié ?](#)

Accéder à une copie corrigée ou enregistrée

ACCÉDER À MA COPIE

Enseignants

- Créez vos exercices en quelques clics.
- Visualisez les notions non comprises par activité et par élève.
- Annotez, commentez, encouragez.
- Partagez vos exercices avec la communauté.

CRÉER UN COMPTE

SE CONNECTER

Espace pour les élèves pour aller faire l'exercice à partir du code donné par l'enseignant

Espace pour les enseignants pour se connecter (créer un compte la première fois)

3. Présentation de l'outil

Présentation :

L'exerciceur a d'abord et avant tout été pensé pour permettre l'évaluation des élèves sous forme de "devoirs maisons", **mais il est également possible de l'utiliser en classe**, à condition que chaque élève puisse disposer d'un ordinateur (ou tablette ou smartphone) connecté à internet.

Une fois le quiz créé, l'enseignant le diffuse auprès des élèves, qui peuvent dès-lors réaliser l'exercice puis envoyer leur copie en un simple clic.

Le professeur reçoit les copies au fur et à mesure sur son compte. Celles-ci sont corrigées automatiquement, mais il garde la possibilité de modifier la correction, de corriger manuellement certaines questions (notamment lorsqu'elles sont "ouvertes"), et d'ajouter des commentaires.

Dès que la correction est validée par l'enseignant, les élèves peuvent consulter leur copie.

Les fonctionnalités de la nouvelle version permettent de créer un Quiz avec :

- du texte, des photos, des vidéos, du son, des expressions mathématiques, ...
- des textes à trous
- des exercices avec des glisser-déposer
- du gras, de la couleur, des commentaires audios...
- des adaptations pour les élèves aux besoins éducatifs particuliers
- la possibilité de créer un code ou un QR Code pour diffuser le quiz aux élèves

Créer votre compte :

Prénom* :

Nom* :

Adresse e-mail* :

Mot de passe* :

12 caractères minimum dont au moins une majuscule, une minuscule, un chiffre et un caractère spécial.

Confirmer votre
mot de passe*

Vous êtes* :

Choisissez votre profil



J'atteste avoir lu et accepte les [Conditions générales de vente et d'utilisation](#) ainsi que la [politique de confidentialité](#)

* Champs obligatoires

Valider l'inscription

Créer votre Quiz :

6

Créer un quiz

CANOPÉ

Posez votre question avec :

QUESTIONS / DOCUMENTS



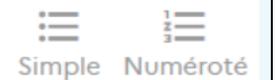
Répondre par :

RÉPONSES / ACTIVITÉS



Structurer en :

SECTIONS



Séparant vos exercices par un trait



Organisant vos exercices en les numérotant

Diffuser votre Quiz :

Diffuser «TEST PAUSE NUMERIQUE»

Titre de la diffusion

TEST PAUSE NUMERIQUE 20/70

Nombre de copies maximum

35 (<2000)

Options de réponses

Réponses obligatoires

Options de correction

Évaluation non notée

Accès immédiat à la correction

Ouverture de la diffusion

17/03/2024 (jj/mm/aaaa) 00:00 (hh:mm)

Fermeture de la diffusion

18/03/2024 (jj/mm/aaaa) 19:03 (hh:mm)

Options de date

Pas de date limite

Accepter les retards

Afin de protéger les données personnelles de vos élèves, demandez-leur d'inscrire leur pseudonyme et non des données personnelles telles que leurs noms et prénoms.

ANNULER **DIFFUSER**

Diffusion - TEST PAUSE NUMERIQUE

La diffusion est accessible par le code **5POL2B**

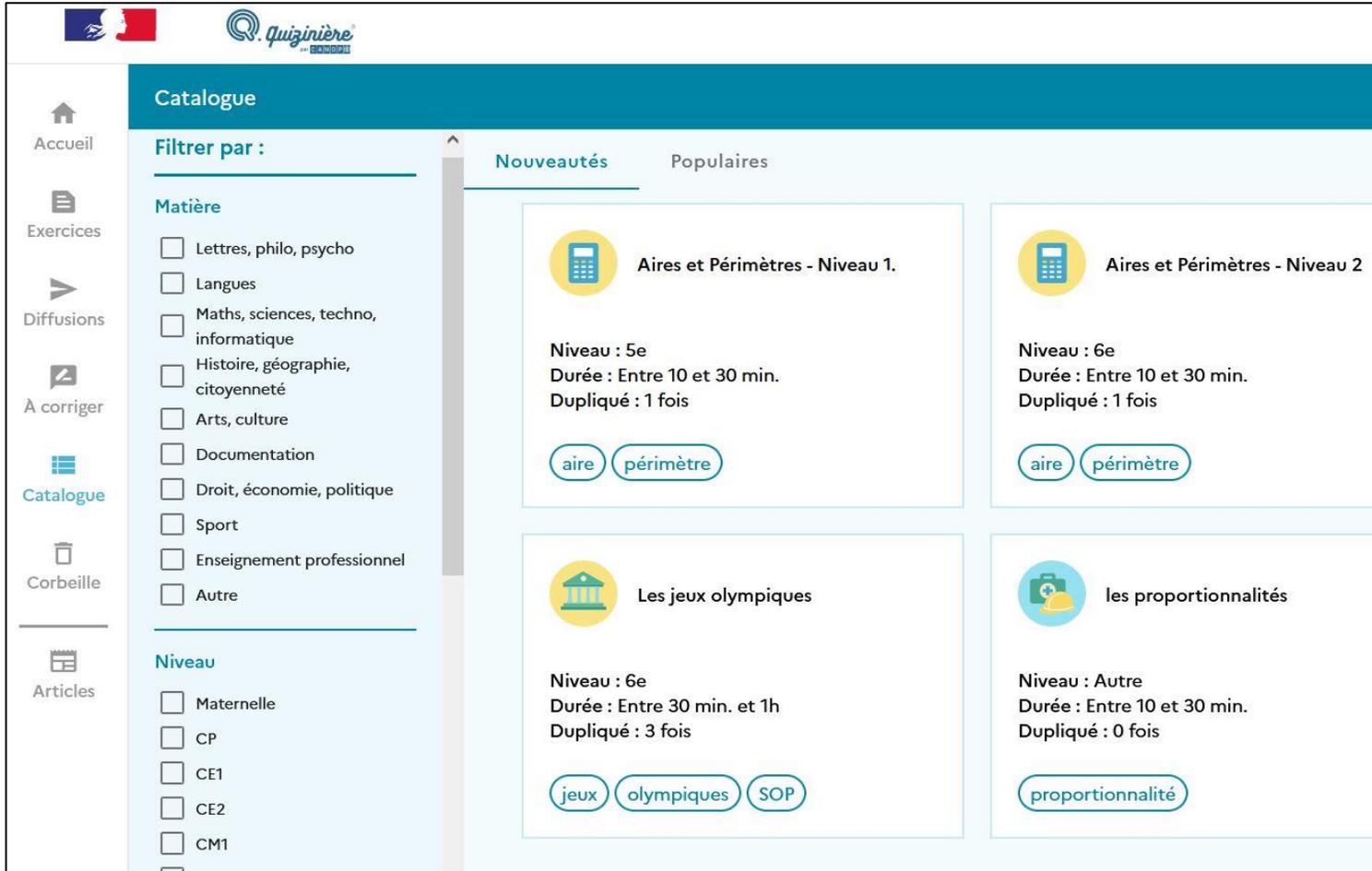


COPIER LE LIEN

OK

Le catalogue d'activités :

De nombreux collègues partagent leurs activités pour vous en faire profiter.



Catalogue

Filtrer par :

Matière

- Lettres, philo, psycho
- Langues
- Maths, sciences, techno, informatique
- Histoire, géographie, citoyenneté
- Arts, culture
- Documentation
- Droit, économie, politique
- Sport
- Enseignement professionnel
- Autre

Niveau

- Maternelle
- CP
- CE1
- CE2
- CM1

Nouveautés Populaires

Aires et Périmètres - Niveau 1.
Niveau : 5e
Durée : Entre 10 et 30 min.
Dupliqué : 1 fois
aire périmètre

Aires et Périmètres - Niveau 2.
Niveau : 6e
Durée : Entre 10 et 30 min.
Dupliqué : 1 fois
aire périmètre

Les jeux olympiques
Niveau : 6e
Durée : Entre 30 min. et 1h
Dupliqué : 3 fois
jeux olympiques SOP

les proportionnalités
Niveau : Autre
Durée : Entre 10 et 30 min.
Dupliqué : 0 fois
proportionnalité

Matière

- Lettres, philo, psycho
- Langues
- Maths, sciences, techno, informatique
- Histoire, géographie, citoyenneté
- Arts, culture
- Documentation
- Droit, économie, politique
- Sport
- Enseignement professionnel
- Autre

Durée

- Moins de 10 min.
- Entre 10 et 30 min.
- Entre 30 min. et 1h
- Entre 1 et 2 h
- Plus de 2 h

Niveau

- Maternelle
- CP
- CE1
- CE2
- CM1
- CM2
- 6e
- 5e
- 4e
- 3e
- Seconde
- Première
- Terminale
- Université
- Professionnel
- Autre

*Tutoriel à suivre pour prendre en main la Quizinière ...
c'est à vous de faire ...*

Réalisez un quiz et partagez-le avec vos collègues ...



4. Échanges